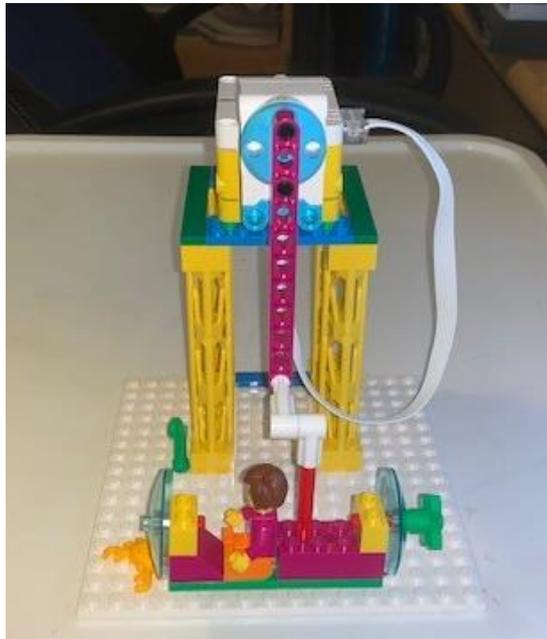
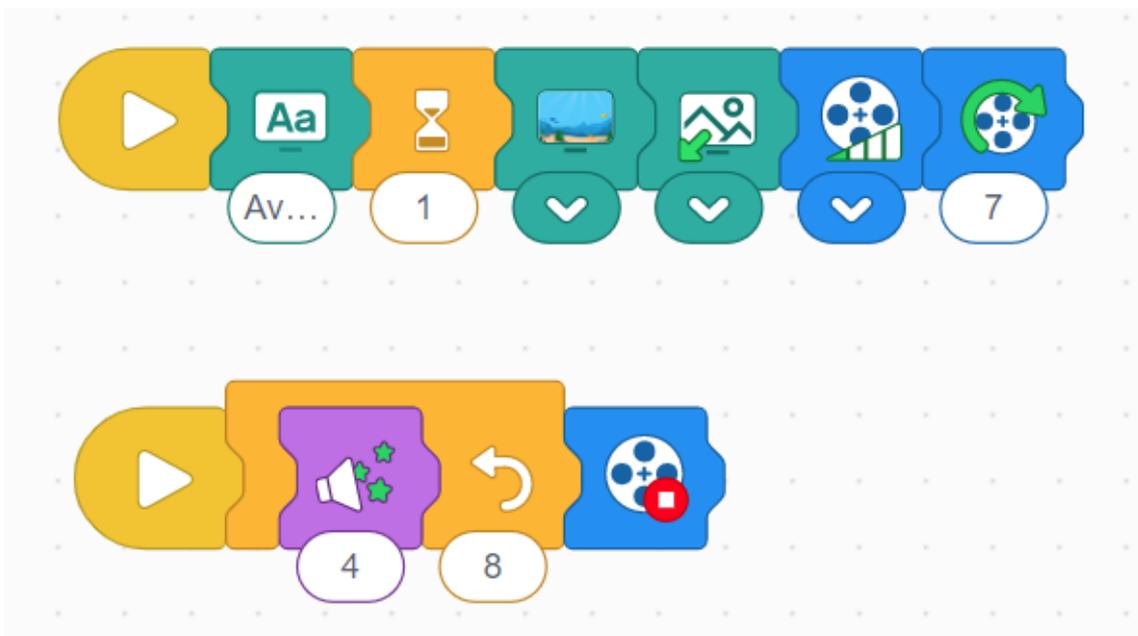


Aventura subacuática



Este es el código:



Primero vamos a agregar la extensión de pantalla.

Vamos a ejecutar dos tareas en paralelo:

1.- Tarea:

Queremos que muestre por pantalla el texto “Aventuras subacuáticas”

Espera un segundo.

Muestre por pantalla un paisaje marino.

Damos una potencia mínima a nuestro motor.

Y hacemos que haga 7 rotaciones, en la segunda tarea controlaremos que el motor se pare antes.

2.- Tarea:

Hacemos un bucle que se repite 8 veces.

Ponemos en el un efecto de burbujeo de agua.

Terminado el bucle controlamos que si el motor todavía está en movimiento, este se tiene que parar.

